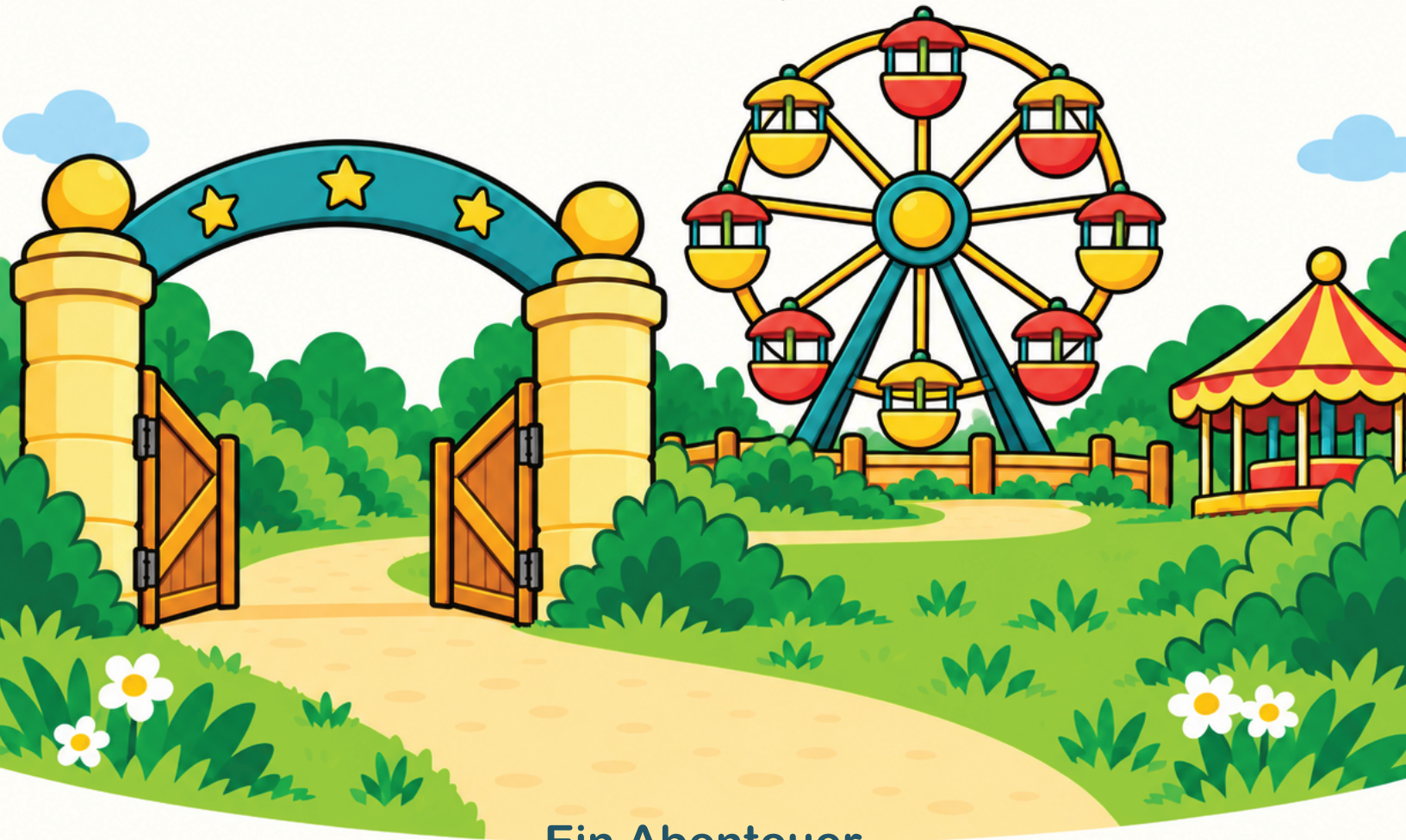


Ich lese mit Bildern

Patrick Benkö

# Ein Tag im Freizeitpark



Ein Abenteuer  
zum Vorlesen und Mitmachen  
Entdecken. Mitmachen. Ausmalen. Selbst erzählen.

Ich lese mit Bildern

# Ein Tag im Freizeitpark

Ein Abenteuer zum Vorlesen und Mitmachen

Patrick Benkö

**Für Laurenz**

Für unsere gemeinsamen Abenteuer.

1. Auflage 2026

© 2026 Patrick Benkö

Konzept und Text: Patrick Benkö

Editorial: Mag.a Eva-Maria Naimer

Medieninhaber und Verleger: Patrick Benkö, Selbstverlag

Rauchwart 207 · 7535 Rauchwart im Burgenland · Österreich

Verlagsort: Rauchwart im Burgenland

Herstellung im Print-on-Demand-Verfahren über Amazon KDP.

Hersteller und Herstellungsort: siehe Druckvermerk im Exemplar.

ISBN: 9798161546987

# Ich lese mit Bildern

## Vorlesen. Mitmachen. Ausmalen. Erzählen.

Hier hört dein Kind eine Geschichte, macht mit und malt die Bilder aus. Anhand der Bilder kann es selbst erzählen – auch wenn es noch nicht lesen kann.

Lies die Geschichte und die halbfetten Mitmachimpulse vor. Die Zeichen stehen dort, wo dein Kind etwas tun kann. Mach danach eine Pause und lass dein Kind schauen, zählen oder ausprobieren. Es darf auch auf etwas im Bild zeigen oder einfach zuhören.

Kursive Hinweise sind nur für dich: Sie sagen dir, wann du wartest oder ein Geräusch vormachst.

Auf Seite 3 wählt dein Kind eine Begleitung oder erfindet eine Figur. Auch jemand, den es kennt, kann mitkommen. Bei ☆ liest du den Namen vor. Dein Kind darf die Begleitung in jedes Bild hineinmalen.

Zum Schluss erfindet dein Kind zu einem neuen Bild eine eigene Geschichte. Mit der Bilderübersicht kann es danach das Abenteuer nacherzählen.

## Neue Wörter entdecken

Kleine Zahlen führen zu Erklärungen und ähnlichen Wörtern am Seitenfuß. Lest sie gemeinsam und probiert die Wörter aus.

„Ö“ zeigt, wie etwas in Österreich auch genannt wird.

## Die Zeichen begleiten euch



Hinhören



Genau schauen



Ausmalen



Selbst erzählen



Mitmachen



Name der Begleitung · Seite 3

# Wer kommt mit dir mit?

Such dir jemanden für dein Abenteuer aus –  
oder erfinde eine eigene Figur.

**Dein Name:** \_\_\_\_\_

**Meine Begleitung heißt:** \_\_\_\_\_

Bei ☆ lest ihr den Namen deiner Begleitung vor.

**So sieht meine Begleitung aus:**

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for a drawing of the companion.

# Hereinspaziert!

Das Tor steht offen. Heute gehst du mit ☆ in den Freizeitpark!

Hinter dem Eingang warten viele verschiedene Fahrgeschäfte<sup>1</sup> auf euch.

👁 **Schau durch das Tor. Was ragt weit in den Himmel?**

Ein Riesenrad! Von ganz oben könnt ihr bestimmt weit schauen.

„Damit fahren wir zum Schluss“, sagst du.

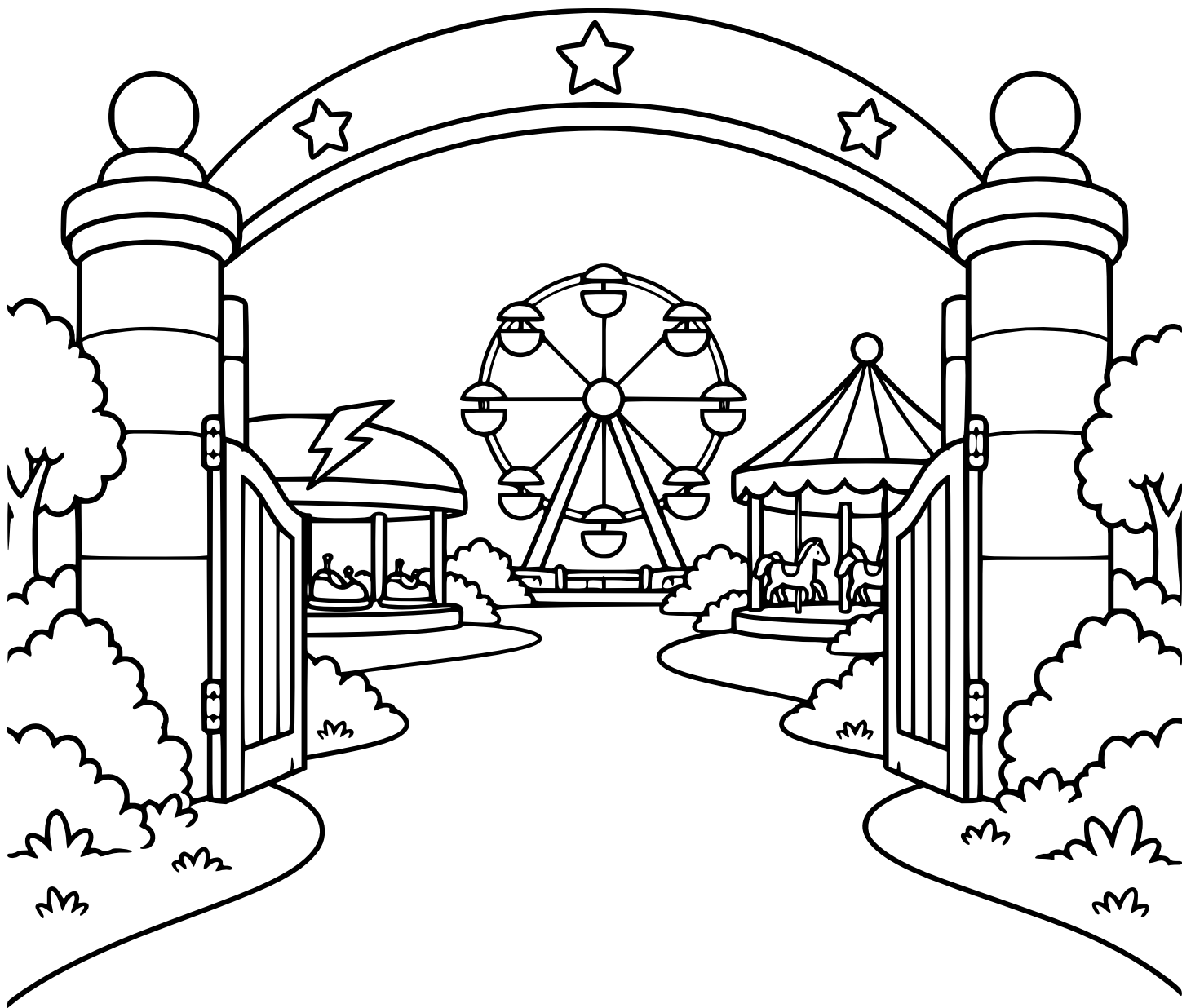
Jetzt geht ihr erst einmal durch das Tor. Von links hörst du Motoren brummen.

✎ **Wenn du magst, male ☆ auf den Weg.**

---

## Neue Wörter entdecken

<sup>1</sup> Fahrgeschäft: eine Anlage im Freizeitpark, auf der man mitfahren kann.  
Ähnliches Wort: Attraktion. Beispiele: Karussell, Achterbahn.



# Platz zum Vorbeifahren

Beim Autodrom<sup>1</sup> hältst du mit ☆ an. Kleine Autos fahren über eine große Fläche.

Rums! Zwei Wagen sind zusammengestoßen. Nun stehen sie Nase an Nase.

👉 **Zeige einen freien Weg. Wo könnte ein Wagen vorbeifahren?**

Ein Fahrer wartet. Der andere dreht das Lenkrad und fährt zur Seite. Schon ist wieder Platz!

Du drehst mit ☆ ein unsichtbares Lenkrad. Erst nach links, dann nach rechts. Brumm, brumm!

*Zeige deinem Kind die Formen auf den vier Wagen und erkläre sie: Der Stern hat fünf Spitzen. Der Kreis ist rund und hat keine Ecken. Das Dreieck hat drei Ecken. Das Herz hat oben zwei Bögen und unten eine Spitze.*

💬 **Welchen Wagen suchst du dir aus? Nenne die Form darauf.**

---

## Neue Wörter entdecken

<sup>1</sup> Autodrom: eine Fläche mit kleinen Autos, die sich anstoßen dürfen.  
Ähnliches Wort: Autoscooter.

