

Leo con imágenes

Leer. Participar. Colorear. Contar.

Aquí tu peque escucha una historia, participa y colorea los dibujos. Con las imágenes puede contarla a su manera, aunque aún no sepa leer.

Lee en voz alta la historia y las propuestas en **negrita**. Los símbolos indican cuándo participar. Haz una pausa para mirar, contar o probar. También puede señalar algo en el dibujo o simplemente escuchar.

Las indicaciones en *cursiva* son solo para ti: te dicen cuándo esperar o hacer un sonido.

En la página 3, tu peque elige quién le acompaña o inventa un personaje. Puede ser alguien que conoce. Cuando veas ☆, lee el nombre elegido. Puede dibujar a su acompañante en todas las imágenes.

Al final, un dibujo nuevo invita a inventar otra historia. Después, las imágenes del resumen sirven para volver a contar la aventura.

Descubrir palabras nuevas

Los números pequeños llevan a explicaciones y palabras parecidas al pie de la página. Leedlas juntos y probad a usar esas palabras.

Los símbolos te guían



Escucha con atención



Mira bien



Colorea y dibuja



Habla y cuenta historias



Participa



Nombre elegido · pág. 3

¿Quién viene contigo?

Elige quién te acompaña en tu aventura
o inventa un personaje.

Tu nombre: _____

Mi acompañante se llama: _____

Con ☆ se lee en voz alta el nombre de tu acompañante.

Así es mi acompañante:

¡Ya estás en la granja!

Empujas la puerta de la granja. Cruje¹.

Delante hay un tractor grande. Junto al granero hay balas de heno. Un gallo canta: «¡Quiquiriquí!».

☆ está contigo. La granjera te saluda con la mano.
«¡Qué bien que hayas venido!».

De pronto oyes un cacareo alborotado. Viene del gallinero. ¿Qué pasa allí?

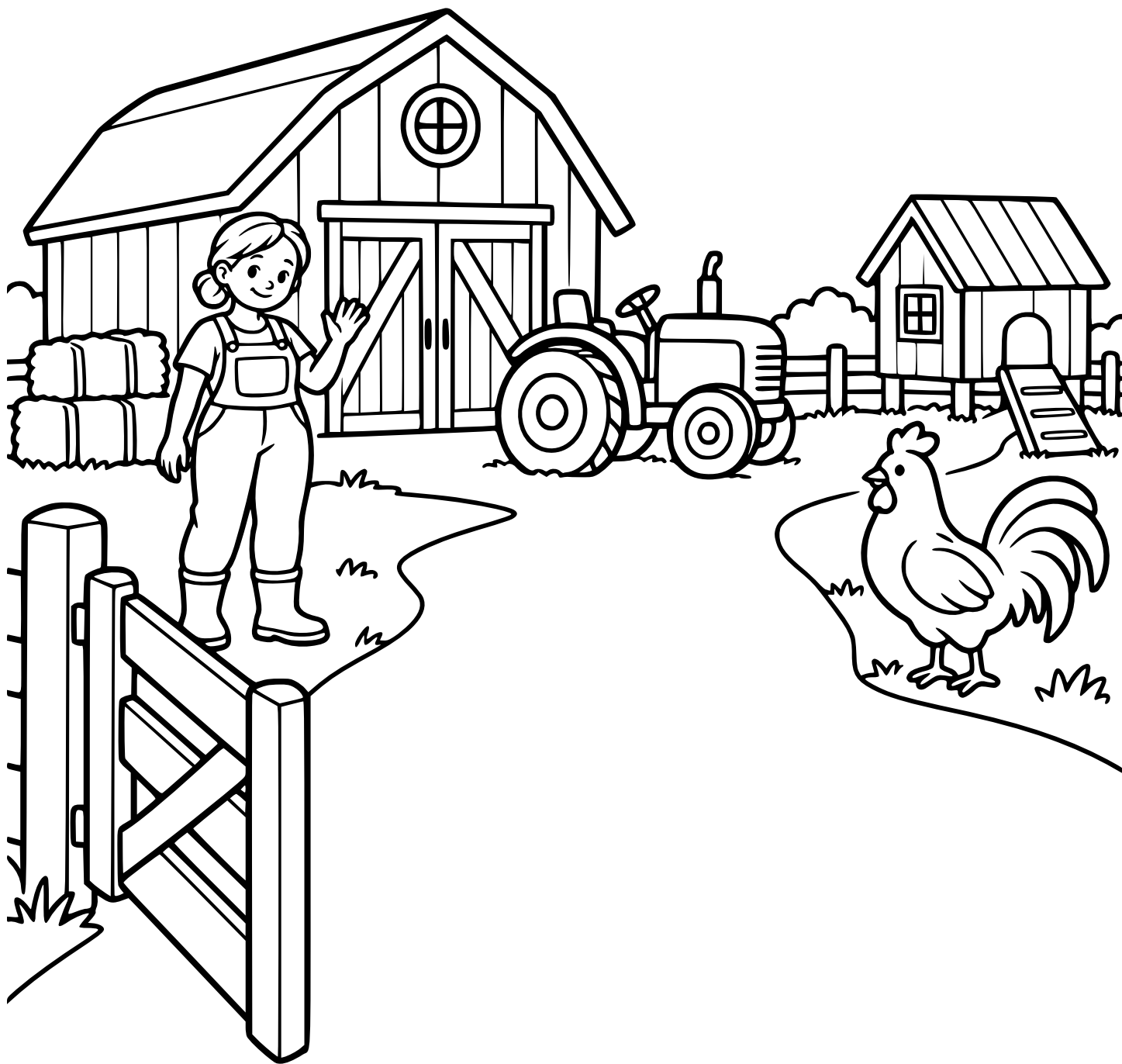
 **Si te apetece, dibuja a ☆ en el camino.**

 **¿Adónde has llegado?**

Descubrir palabras nuevas

¹ crujir: hacer un ruido áspero, como una puerta vieja al abrirse.

Palabras parecidas: chirriar, rechinar.



Falta un pollito

Junto al gallinero, la gallina Hennrietta va de un lado a otro, inquieta. A su lado corretean¹ unos pollitos.

👁 **Mira dentro del nido. ¿Qué descubres?**

El nido está vacío.

«Hennrietta tiene cinco pollitos», dice la granjera.

👉 **Vamos a contar. Señala cada pollito.**

«Aquí solo hay cuatro. ¡Falta uno!».

En el polvo descubres unas huellas pequeñas.

👉 **Sigue las huellas con el dedo. Empieza en el gallinero.**

Las huellas se alejan del gallinero.

«¡Vamos a ayudar a buscarlo!», le dices a ☆.

✎ **Si te apetece, dibuja a ☆ a la izquierda de los pollitos.**

Descubrir palabras nuevas

¹ corretear: correr de un lado a otro, sin parar quieto.

Palabras parecidas: correr, ir y venir.

